**教练手册（普通用户无需阅读）**

**遥控器注意事项：**

1. 遥控器使用两节七号电池，长期不用时请取出电池。
2. 遥控器发射人眼看不到的红外光，可以用手机的摄像头观察是否闪光，用以判断遥控好坏。
3. 设置当前的激光枪时，需关闭其它激光枪的电源并断开特效帽子，以避免影响其它激光枪。
4. 设置过程中，用遥控器的发射管对着帽子马甲的接收器（单枪的激光盒）。
5. 每个参数设置成功，激光枪都会重启，建议教练活动开始前先设置好所有参数。  
   设置的参数会永久保存，断开电源也不影响，下次开机参数仍然有效。
6. 设置参数时，数码屏初始显示当前参数值，当输入的数值超过范围时会自动清除。  
   例如按下命值按钮，显示当前血值为4.006（第一位数字4，按钮编号，不需要关注），按下2、4、0后，因为数值240超过血值的最大值100，这个无效数值自动被清除，需要重新设置，按下2、4，再按下确认按钮。激光枪自动重启，血值变为24。

**裁判命令：**

1. 开始：重新开始新游戏，当前游戏数据全部丢失。
2. 结束：结束当前游戏，返回到待机状态，当前游戏数据全部丢失。
3. 暂停：暂时中断当前游戏，保留当前游戏数据。
4. 继续：继续被暂停的游戏，恢复暂停前的游戏数据。

**选项命令：**

1. 锁枪/解锁：

锁枪：打开激光枪电源开关进入待机状态，收到遥控器开始命令后以默认分队进入游戏。  
解锁：打开激光枪电源开关，播放分队提示语音，扣动板机选择相应分队进入游戏。

1. 户外/室内：  
   户外：增加激光能量，以适应更远射击距离。  
   室内：减少激光能量，以减少室内反射。  
   这个选项与射程参数，都是调节激光的射程，但各自使用不同的硬件原理来限制激光能量。当调节为户外模式，射程为0时，激光射击距离最远；当调节为室内模式，射程为9时，激光射击距离最近。经过验证，室内模式和射程为7时，室内反射已经很小，此时室内射击距离大约二十多米。
2. 友军/混战：  
   友军：被相同分队队友击中不扣血值。  
   混战：既可以被不同队伍玩家追杀，也可以被同队队友误伤，也就是任何人都可以击杀任何人。玩绝地求生吃鸡游戏时，需要选择此选项。
3. 红军/蓝军/绿军：  
   红军：默认分队设置为红军，使用字符H代表（拼音红的第一个字符）。  
   蓝军：默认分队设置为蓝军，使用字符L代表（拼音蓝的第一个字符）。  
   绿军：默认分队设置为绿军，使用字符U代表（拼音绿的第二个字符）。
4. 校验：切换某些音效为中文或英语。
5. D或默认：激光枪恢复到出厂设置，同时射击模式为连发。
6. C：激光枪恢复到出厂设置，同时射击模式改为半自动。
7. B：激光枪恢复到出厂设置，同时射击模式改为单发。  
   连发：按住板机不松手，可以连续射击，直到打光当前弹匣里的子弹。  
   单发：扣动板机，仅发射一发子弹，需要松开板机后再次扣动扳机才能射击。

半自动：按住板机不松手，最多可以连续射击三发子弹。

**参数设置：**

1. 射速：调节激光射击的速率，数值越小，子弹发射的速度越快。
2. 亮度：仅适用于外部接收器（例如帽子马甲，单枪无效），调节接收点LED灯的亮度，数值越大指示灯越亮，最大值200时，指示灯长亮；数值越小指示灯越暗，最小值为0时，关闭指示灯。
3. 伤损：设置武器的杀伤力，击中对手时，对方扣除多少血值。
4. 伤保：设置被对手击中后有多少秒保护时间，这段时间内你不能射击，但也不会被对手再次击中。
5. 命值：也叫血值，被对手打中，血值会减少，当血值为零时阵亡。被击中多少枪毙命，是由血值、杀伤力和装甲共同决定的。
6. 弹匣：限制更换弹匣的次数，按下上弹按钮会消耗一个弹匣。
7. 弹匣容量：每个新弹匣有多少发子弹，默认每个弹匣30发子弹。
8. 编号：应当保证同一分队的各个队员的编号是独一无二的。
9. 时间：游戏开始后计时，当设置的时间到，激光枪自动进入终止状态，统一结束游戏。
10. 装甲：被对手击中，会损耗一个装甲，但扣除的血值减半。举例说明，你当前的生命数为12，装甲数3，当被杀伤力为2的武器击中，因为你有装甲，所以消耗1个装甲数，同时使对手的杀伤力减半，所以你的血值只扣除1个血点，变为11，装甲数消耗了1个变为2。
11. 射程：调节激光射程，数值越大，射程越近；数值越小，射程越远。

**激光枪默认参数及范围:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **遥控按钮** | **实际调节参数** | **最小值** | **最大值** | **出厂默认值** |
| 命值 | 命值或血值 | 1 | 100 | 6 |
| 伤损 | 武器的杀伤力 | 0 | 15 | 1 |
| 装甲 | 保护装甲，减少伤害 | 0 | 200 | 0 |
| 伤保 | 受伤保护时间(秒) | 0 | 30 | 3 |
| 编号 | 激光枪编号 | 1 | 100 | 50 |
| 弹匣 | 限制上弹次数 | 1 | 200，0(不限) | 0（不限弹匣） |
| A | 每个弹匣多少发子弹 | 1 | 100 | 30 |
| 射速 | 调节子弹发射速率 | 1 | 200 | 90 |
| 亮度 | 接收点指示灯亮度 | 0(关闭) | 200(长亮) | 50 |
| 射程 | 激光射程 | 0(最远) | 9(最近) | 0(最远) |
| 时间 | 最长游戏时间(分) | 1 | 200，0(不限) | 0(不限时间) |
| 校验 | 提示音效的版本：中文或英文 | | | 中文语音 |
| 红军 蓝军 绿军 | 选择默认分队 | | | 红军 |
| 友军 混杀 | 是否允许同队队友相互射杀 | | | 友军 |
| 锁枪 解锁 | 解锁后可以通过语音提示扳机选队，不需要遥控也能游戏 | | | 解锁 |
| 户外 室内 | 调节射程（与射程参数调节原理不同） | | | 户外 |
| B C D/默认 | 恢复出厂默认并调节射击模式：连发、半自动、单发 | | | 连发 |